## Ejercicios JavaScript

1. Crear una App que te adivine el futuro
   1. Crear un array con 7 frases premonitorias
   2. Cada vez que el usuario pulse un botón mostrar por pantalla una frase al azar
2. Crear una App que muestre una imagen aleatoria de Donosti
   1. Cada vez que el usuario pulse la imagen esta cambia
   2. Utilizar al menos 5 imágenes
3. Crear una galería de imágenes
   1. Utilizar 5 imágenes
   2. Cuando se pulse el botón correspondiente la imagen cambia

